

ESCAPE GAMES ZA MALE GENIJALCE

9–10 godina

MALORI MONAR

PREVELA ANIKA DAČIĆ



mala laguna



Naslov originala

Mallory Monhard

LES ESCAPE GAME DES PETITS GÉNIES: DU CM1 AU CM2

Copyright © 2019 Larousse

Translation copyright © 2020 za srpsko izdanje, LAGUNA

Malori Monar

**ESCAPE GAMES ZA MALE GENIJALCE:
9-10 GODINA**

Za izdavača: Dejan Papić

Lektura i korektura: Dragoslav Basta

Slog i prelom: Predrag Buić

Tiraž: 2000

Štampa i povez: Artprint MEDIA, Novi Sad

Izdavač: **Laguna**, Beograd

www.laguna.rs

CIP - Каталогизacija у публикацији
Народна библиотека Србије, Београд

793.7(02.053.2)

МОНАР, Малори

Escape games za male genijalce : 9-10 godina /
Malori Monar ; prevela Anika Dačić. - Beograd : Laguna,
2020 (Novi Sad : Artprint media). - 79 str. : ilustr. ; 20 cm

Prevod dela: Les Escape Game des petits génies / Mallory
Monhard. - Tiraž 2.000.

ISBN 978-86-521-3734-3

a) Дечје игре

COBISS.SR-ID 15757065

REČ AUTORKE

U ovoj knjizi te čekaju četiri tematski različite *escape game* potrage. Treba da rešiš svaki od ponuđenih slučajeva a na tom putu će ti pomoći različite šifre, ključevi, tragovi, zagonetne poruke i mozgalice. Ukratko, ova knjiga sadrži sve vrste igara koje *escape game* potragu čine zaista uzbudljivom.

Escape games za male genijalce osmislila je nastavnica u školi kako bi pomogla deci da na zabavan i kreativan način usvoje znanja iz matematike.

Na kraju svake potrage nalaze se stranice pod naslovom *Zaključak* na kojima ćeš beležiti tragove i rešenja iz prethodnih zagonetki. Ove stranice služe i da proveriš da li su tvoji odgovori tačni.

Između velikih slučajeva nalaze se i mini-misije koje će ti pomoći da vežbaš moć logičkog zaključivanja i mentalnu aritmetiku.

Ako se u bilo kom trenutku zbuniš ili posumnjaš da tvoji odgovori nisu tačni, ne plaši se da zaviriš u odeljak sa rešenjima koji se nalazi na kraju knjige.



SADRŽAJ



ESCAPE GAME 1 – HAKERSKI NAPAD

STR. 6

UMEŠ LI DA REŠIŠ SVIH 7 ZAGONETKI I USPEŠNO OKONČAŠ MISIJU?

MINI-MISIJA 1

STR. 16

ESCAPE GAME 2 – TRAGOM ARHEOLOGA

STR. 18

HOĆEŠ LI REŠITI SVIH 6 ZAGONETKI I NA VREME PRONAĆI INDIJANU DŽONA?

MINI-MISIJA 2

STR. 28

ESCAPE GAME 3 – KRIPTOGRAFSKA OBUKA

STR. 30

SAT VREMENA I 10 ZAGONETKI... OVA OBUKA NIJE KAO DRUGE.
IMA LI PORUKE KOJU NE UMEŠ DA DEŠIFRUJEŠ?

MINI-MISIJA 3

STR. 46

ESCAPE GAME 4 – KRAĐA SLIKE

STR. 48

REŠI 10 NEZABORAVNIH ZAGONETKI I PRONAĐI NESTALO REMEK-DELO!

MINI-MISIJA 4

STR. 62

REŠENJA..... 65

SADRŽAJ PREMA GRADIVU

Sabiranje, oduzimanje i množenje celih brojeva.....	7, 8, 19, 38–39, 46–47, 58
Sabiranje, oduzimanje i množenje decimalnih brojeva	31
Deljenje celih brojeva.....	49
Poređenje i odnosi manje–veće	20, 32
Prave i pravi uglovi.....	9
Prepoznavanje geometrijskih oblika	12
Prepoznavanje trouglova.....	21
Geometrijska tela.....	33
Računanje vremena.....	10
Rešavanje logičkih problema	11, 16–17, 23–24, 28–29, 35, 54, 59, 62–63
Prostor i kretanje prema koordinatama.....	13, 55
Razlomci i deljivost	22, 34, 43, 50
Računanje rastojanja	25
Računanje zapremine.....	40
Računanje obima.....	36
Računanje površine geometrijskih oblika.....	52–53
Crtanje geometrijskih oblika	37, 56
Ose simetrije	51
Mentalna aritmetika	57



ESCAPE GAME BR. 1

HAKERSKI NAPAD

Grupa hakera je najavila da će svim ljudima na svetu onemogućiti pristup internetu. Ali ti si čudo od informatičara i jedina si osoba koja može da zaustavi ovaj sajber-napad. Napad je planiran za danas, ali ti ne sediš skrštenih ruku. Ostalo je još samo nekoliko sati dok svetom ne zavlada haos.

Ti već znaš gde se krije njihov glavni kompjuter, ali je put do njega zaprečen nizom zadataka koji blokiraju prolaz.



REŠI SVE ZAGONETKE I ZAUSTAVI
HAKERE U NJIHOVOJ NAMERI!

ZAGONETKA

1



Stižeš do hakerskog skrovišta. Kompjuter je tu, ali je zaštićen različitim lozinkama. Na ekranu počinju da se pojavljuju tragovi u bojama. Odlučuješ da se prošetaš po sobi i nađeš nešto što će ti poslužiti kao putokaz. Na stolu tad spaziš novine. Neko je zaokružio ukrštenicu crvenom bojom...

Grad genijalaca

135.789. NEDELJA
godine: 4302

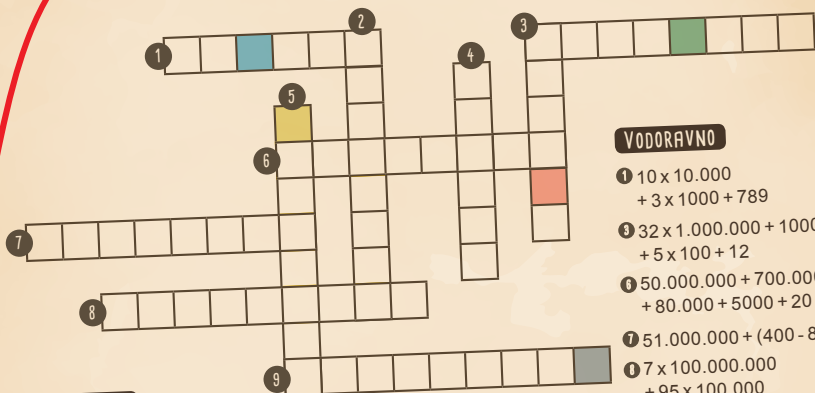
GENTIJALNI LIST

Knjiga priča:
Kralja crnog
dijamanta
str. 13-14

BROJ 127

29. JANUAR 2020.

2,50



USPRAVNO

- 1 $92.000.000 + 6 \times 100.000 + 75 \times 1000$
- 2 $3 \times 100.000 + 24 \times 1000 + 80 + 12$
- 3 $(9 \times 100.000) + (9 \times 10.000) + (9 \times 10)$
- 4 $70.000.000 + 5.000.000 + 40.000 + 1000 + 70 + 2$

VODORAVNO

- 1 $10 \times 10.000 + 3 \times 1000 + 789$
- 2 $32 \times 1.000.000 + 1000 + 5 \times 100 + 12$
- 3 $50.000.000 + 700.000 + 80.000 + 5000 + 20$
- 4 $51.000.000 + (400 - 86)$
- 5 $7 \times 100.000.000 + 95 \times 100.000 + 20 \times 1000 + 3 \times 100$
- 6 $(2 \times 100.000.000) + (6 \times 1.000.000) + (8 \times 100.000) + (4 \times 10.000) + 6$



TVOJ ODGOVOR:



+



-



+



-



=



ZAGONETKA

2

Svaka čast! Na kompjuteru se pojavljuje tajanstvena piramida. Mora da je to druga lozinka koja zabranjuje pristup. Otvaraš fioku i u njoj nalaziš tajanstvenu poruku.

ZABIRANJE DO VRAHA



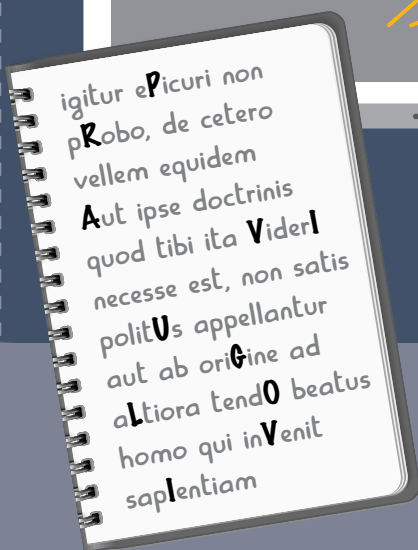
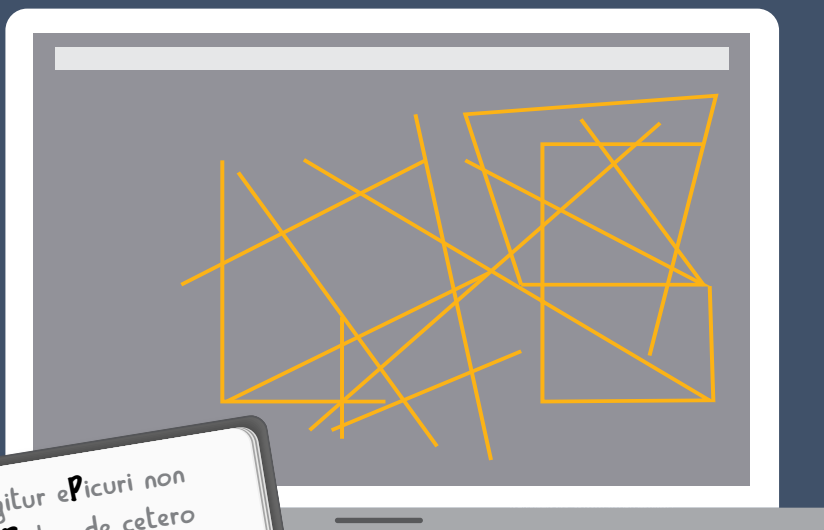
TVOJ ODGOVOR:

ZAGONETKA

3



Evo i treće zagonetke koju moraš da rešiš. Na ekranu se pojavljuje mnogo linija, ali ne deluje kao da su nacrtane nekim redom. U uglu ekrana nalazi se prozor u koji treba da upišeš šifru. Razgledaj još malo. Vidi, na podu je sveska koju je jedan od hakera ispustio. Šta li ova poruka znači?



TVOJ ODGOVOR:

ZAGONETKA

4

Bip-bi-bip! Stiže poruka od tvog prijatelja. Hakeri su objavili tačno vreme napada na tablama na auto-putu. Od prijatelja dobijaš fotografiju gde čitaš sledeću poruku.

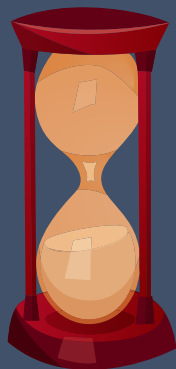


INTERNETU DOLAZI KRAJ
U 17 SATI I 15 MINUTA

GLEDAŠ NA SAT KOJI POKAZUJE 15 SATI I 54 MINUTA.
KOLIKO VREMENA OSTAJE DO NAPADA?



TVOJ PUTOKAZ JE ZBIR SVIH BROJEVA KOJI
OZNAČAVAJU PREOSTALO VREME.



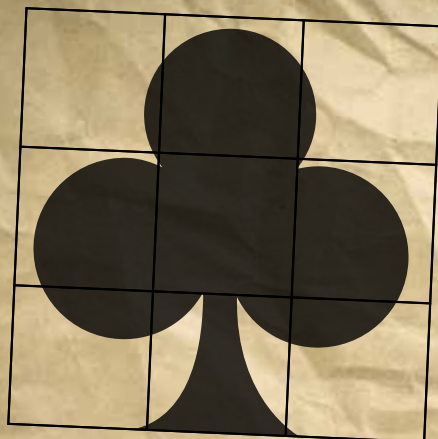
TVOJ ODGOVOR:



ZAGONETKA

5

Sve si bliže rešenju. Na ekranu se pojavljuje kod koji treba da deaktiviraš. Ali kako da znaš koje brojeve da uneseš? Hmm, možda se u sobi krije još neki dokaz. U džepu jakne okačene o stolicu nalaziš papirić sa crtežom deteline.



Koliko ima kvadrata?

.....

SABERI CIFRE BROJA KOJI DOBIJEŠ
KAD IZBROJIŠ SVE KVADRATE.



=

